

TORNEO DI CALCIO A 5

1. Ad ogni partita possono essere inseriti nella distinta da consegnare all'arbitro un massimo di 8 giocatori.
2. Scendono in campo 5 giocatori. Le riserve siederanno in panchina, ma potranno entrare in campo in qualsiasi momento della partita (cambi volanti).
3. La sostituzione potrà essere effettuata in qualsiasi momento della partita, a gioco in corso o a gioco fermo, ma prima che il sostituto possa entrare in campo, dovrà attendere che il compagno da sostituire sia uscito.
4. Verrà effettuato il conteggio dei cinque falli. Al raggiungimento del sesto fallo, e per i successivi, verrà assegnato un tiro libero alla squadra avversaria. Il conteggio verrà azzerato a fine primo tempo. Durante la battuta del tiro (anche nel caso del calcio di rigore) tutti i giocatori devono stare a cinque metri dal pallone.
5. Se un giocatore dovesse entrare in campo, prima che il compagno da sostituire sia uscito, il gioco verrà sospeso dall'arbitro e si riprenderà con un calcio di punizione indiretto per la squadra avversaria.
6. Ogni squadra potrà usufruire di un "time out" per tempo di 30 secondi ciascuno; è compito del capitano o della panchina richiederlo all'arbitro che lo accorderà alla prima occasione di gioco fermo.
7. Vista la superficie di gioco, la scivolata NON è ammessa.
8. Nei falli laterali, la rimessa dovrà essere effettuata sulla riga ed entro quattro secondi. Nel caso in cui ciò non avvenga, il gioco riprenderà con inversione della rimessa laterale. Se la palla non entrerà in campo, non sarà considerata in gioco e verrà fatta ripetere dall'arbitro dalla stessa squadra. Il conteggio dei secondi avviene con la palla ferma sulla riga.
9. Quando la palla esce a fondo campo, il portiere dovrà riprendere il gioco (entro quattro secondi) con palla in mano e dovrà passarla a un compagno fuori dall'area, mentre se ha effettuato una parata, potrà decidere di effettuare una rimessa con i piedi oppure con le mani, a sua discrezione. Nel caso in cui il portiere effettui il passaggio al compagno all'interno dell'area, la rimessa verrà ripetuta ma con conteggio dei secondi cumulativo con il precedente.
10. Se dopo un fallo, l'arbitro dovesse ammonire entrambe i giocatori, il gioco riprenderà con un calcio di punizione diretto a favore della squadra che ha subito il fallo.
11. Alla seconda ammonizione scatterà automaticamente l'espulsione del giocatore. La sua squadra resterà in inferiorità numerica per 2 minuti o fino al primo gol subito, dopodiché sarà ripristinata la parità numerica con l'ingresso in campo di un giocatore in panchina. Nel caso in cui la squadra non disponga di giocatori in panchina, sarà costretta a proseguire l'incontro in inferiorità numerica.
12. Il numero minimo di giocatori per poter disputare una partita è di 3. In numero inferiore la partita non potrà essere disputata e verrà assegnato il risultato a tavolino di 3-0.
13. Nel caso in cui una squadra non si dovesse presentare, le verrà assegnata la sconfitta per 3-0 a tavolino.
14. Se nel corso della partita si utilizza un giocatore non regolarmente iscritto o squalificato, si incorre nella sconfitta per 5-0 a tavolino.
15. Nel caso in cui una squadra si renda colpevole di gravi atteggiamenti antisportivi, l'organizzazione del torneo potrà escludere la squadra dalla competizione.
16. Il portiere può rinviare con le mani anche oltre il centro campo.
17. Se il portiere riceve un retropassaggio con i piedi non può toccare la palla con le mani. Nel caso di infrazione tiro libero per la squadra avversaria.